

私説三国志

FM TOWNS

98・286

キー操作マニュアル

★私説三国志 キー操作説明

1993.10.18版 Copyright (c) 1993 TENSUI SOFTWARE LTD

※【▲+】右に記載のキーを押しながら、上の行のキーを押すこと

【▲→】上の行のキーを押した後のこと

◆キーはキーボード上の三方面に対応してます

三方面の表現を統一する為、ゲーム上では「系」を付けた名前で該等キーを表現します。

★TOWNS版

名称	Dキー周辺部	Kキー周辺部	テンキー部
数字系 7 8 9 4 5 6 0 1 2 3	W E R S D F Z X C V	U I O J K L N M , .	7 8 9 4 5 6 0 1 2 3
矢印系(上下左右)	E C S F	I , J L	8 2 4 6
中央系	D	K	5
情報1系	W	U	7
情報2系	R	O	9
取消系	Z	N	0
削除系	G	:	.
補助系	T	P	=
複数選択系	X	M	1
リターン系	B	リターン	リターン
シフト系	シフト(JIS用) CTRL(親指用)	変換	実行

※CPU/プレイヤー切り替え表では、「スペース」キーか、「000」キーにて、

CPU/プレイヤーを切り替えます。

※月の最初にシフト系キーが押されていれば、CPU/プレイヤー切り替え表を出します。

★98・286版

名称	Dキー周辺部	;キー周辺部	テンキー部
数字系 7 8 9 4 5 6 0 1 2 3	W E R S D F Z X C V	O P @ L ; : , . / _	7 8 9 4 5 6 0 1 2 3
矢印系(上下左右)	E C S F	P / L :	8 2 4 6
中央系	D	:	5
情報1系	W	O	7
情報2系	R	@	9
取消系	Z	:	0
削除系	G	-	+
補助系	T	[	*
複数選択系	X	.	1
リターン系	B	リターン	リターン
シフト系	GRAPH	SHIFT	↓

※CPU/プレイヤー切り替え表では、「スペース」キーか、テンキー部「.」キーにて、

CPU/プレイヤーを切り替えます。

※月の最初にシフト系キーが押されていれば、CPU/プレイヤー切り替え表を出します。

◆ コマンドメニュー

0 情報 1	1 情報 2
2 軍事	3 行事
4 人事	5 外交
6 緊急特命	7 専用特命
8 宣言	9 システム

上のような枠が出てカーソルが点滅しているときに、コマンドメニューです。
 上の内容はコマンドメニューのトップメニューです。

☆有効キー

数字系キー 対応番号のコマンドを実行／選択
 削除系キー コマンドメニューのトップに戻る

◆ 全城情報・領土一覧・城兵編成（城選択時）・移動軍団（城選択時）
 ・攻城軍団（城選択時）

タイトル	州	軍閥	色
帯方郡	幽州	劉協	☐
楽浪郡	幽州	劉協	☐
遼東郡	幽州	劉協	☐
玄菟郡	幽州	劉協	☐
↓	↓	↓	
(画面内最高15行)			

☆有効キー

矢印系キー カーソル十字移動
 取消系キー カーソルの末尾／先頭ジャンプ
 情報1系キー 「城情報ウィンドウ」表示
 情報2系キー 「戦略戦術」モードに移行
 リターン系キー 選択／実行／終了
 ※キャンセルは"-----"の所でリターン系キーを押してください。

▽城兵編成・移動軍団・攻城軍団などの所属軍閥城の時
 補助系キー 城の滞在将を表示

- ◆ 武将情報・自己序列・家臣序列・家臣所在（指定）・全捕虜表
・人事コマンド（一式）・非常呼出

☆1列表示モード☆

タイトル	主君	州	場所	識	恵	略	統	武	魅
関羽	劉備	冀	平原郡	E	E	E	1	B	1
張飛	劉備	冀	平原郡	M	E	G	1	A	4
簡雍	劉備	冀	平原郡	G	G	I	3	I	3
趙雲	劉備	冀	平原郡	G	E	E	1	B	1
關衡	劉備	冀	平原郡	A	A	D	3	I	2

} } } （画面内最高15行）									
※ 識=知識 恵=知恵 略=武略 統=統率 武=武芸 魅=魅力									

☆5列表示モード☆

タイトル				
阿会喃	袁紹	曹操	孫権	劉備
章康	袁熙	曹仁	黄蓋	関羽
章見	袁尚	夏侯淵	周瑜	張飛
伊籍	袁譚	夏侯惇	太史慈	趙雲
} } （画面内最高15行・最高5列）				

※ 武将名の色 = 青→未誕生 水→幼少 白→成人 黄→捕虜 赤→死亡

☆有効キー

- 矢印系キー カーソル十字移動
- ▲+シフト系キー 左右移動時に5列分ジャンプ
- 補助系キー 1列／5列表示モード変更
- ▲+シフト系キー 武将フェイス登録
- 情報1・2系キー 「武将情報ウィンドウ」表示
- 取消系キー カーソルの末尾／先頭ジャンプ
- リターン系キー 選択／実行／終了
- ※キャンセルは"-----"の所でリターン系キーを押してください。

▽捕虜処遇などの複数選択対応時

- 複数選択系キー 選択／未選択の変更
- 削除系キー 全選択状況クリア
- 中央系キー 全選択状況反転
- ※"-----"が選択状態なら、他の選択状況に関係なくキャンセル処理します。
- ※一人も選択していない状態で、武将名の所でリターン系キーを押すと、その将一人だけを選択したものとして処理します。

◆ 軍閥情報・兵糧借入・金銀贈与・帰順・臣下の礼

軍閥主	城	国称	色	先代	創立
劉協	108	漢	☐	-----	165年
曹操	1	-----	☐	-----	1年
孫堅	1	-----	☐	-----	1年
袁紹	1	-----	☐	-----	1年
{			{		}
(画面内最高15行)					

☆有効キー

- 矢印系キー カーソル十字移動
 情報1系キー 「軍閥友好度一覧」表示
 情報2系キー 「武将情報ウィンドウ」表示
 取消系キー カーソルの末尾／先頭ジャンプ
 リターン系キー 選択／実行／終了
 ※キャンセルは「-----」の所でリターン系キーを押してください。

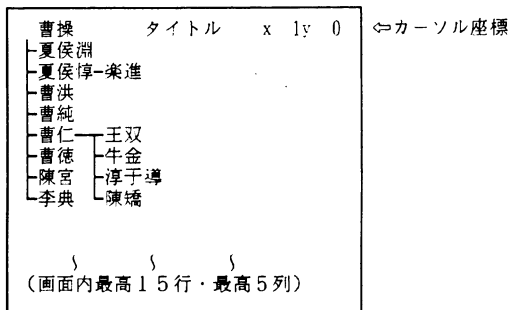
◆ 軍団情報

軍団表	任務	所属軍閥	識別色	総兵数
曹操	城攻	曹操	☐	75000人
劉備	籠城	劉備	☐	25000人
関羽	移動	劉備	☐	10000人
{		{		}
(画面内最高15行)				

☆有効キー

- 矢印系キー カーソル十字移動
 ▲+シフト系キー 左右移動時に5列分ジャンプ
 情報1系キー 「軍団情報ウィンドウ」表示
 ▲→リターン系キー 「戦略戦術」モードに移行
 情報2系キー 「自軍道筋」モードに移行
 ▲→ 大将の「武将情報ウィンドウ」表示
 取消系キー カーソルの末尾／先頭ジャンプ
 リターン系キー 終了

◆ 家臣図・主君図・家系譜・主君図（指）・家系譜（指）



☆有効キー

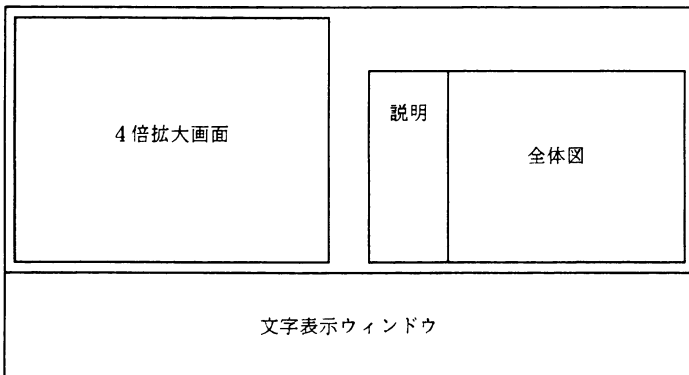
- 矢印系キー カーソル十字移動
- ▲+シフト系キー 左右移動時に1列分画面移動
- ▲+シフト系キー 上下移動時に3行分画面移動
- 情報1・2系キー 「武将情報ウィンドウ」表示
- 取消系キー 初期位置に戻る
- リターン系キー 終了

▽家臣図（情報Aの時）の場合はプレイヤーの家臣構造を自在に変えられます。

- 中央系キー 誰に与えるか（元将）を決める
- 複数選択系キー その将を元将の家臣とする
- 削除系キー その将をプレイヤーの家臣とする

◆ 勢力地図・街道大河・地勢図・勢力道河

★画面全体★



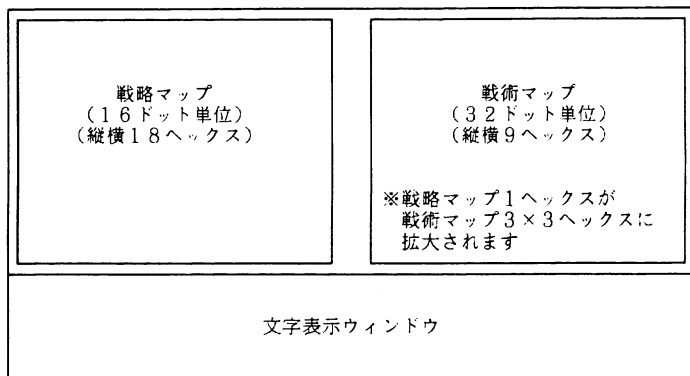
☆有効キー

- 矢印系キー 十字移動
- ▲+シフト系キー 3倍移動
- 取消系キー カーソル位置を初期座標に戻す
- 中央系キー カーソル枠を拡大表示
- リターン系キー 終了

※勢力地図の拡大画面は固定です。

◆ 戦略戦術

★画面全体★



☆有効キー

- 矢印系キー 戦略マップの1ヘックス分移動
- ▲+シフト系キー 戦術マップも運動
- 情報1・2系キー 3倍移動
- 戦略座標xyを「文字表示ウィンドウ」に出力し、
- 戦略座標が城なら「城情報ウィンドウ」表示
- 取消系キー 初期座標に戻る
- リターン系キー 終了

◆ 城兵編成・私兵編成

部隊編成	主君	兵数	士	疲	訓	武	統
劉備	-----	5000	50	1	50	50	99
関羽	劉備	1000	50	1	50	50	99
張飛	劉備	1000	50	1	50	50	99
簡雍	劉備	1000	50	1	50	50	99
趙雲	劉備	1000	50	1	50	50	99
糜衡	劉備	1000	50	1	50	50	99
}		}		}			
(画面内最高14行)							
予備兵		0	50	1	50	50	99

※ 士=士気 疲=疲労 訓=訓練
武=武装 統=統率

☆有効キー

- 矢印系キー カーソル十字移動
- 情報1・2系キー 「武将情報ウィンドウ」表示
- 取消系キー カーソルの末尾/先頭ジャンプ
- リターン系キー 選択ウィンドウに移行

◆ 移動軍団（出陣将選択時）・攻城軍団（出陣将選択時）・緊急脱出
・武力行使・部隊指令・集結指令

出陣將	主君	任務	兵数	士	疲	訓	武	統
關羽	劉備		1000	50	1	50	50	99
簡雍	劉備		1000	50	1	50	50	99
張飛	劉備		1000	50	1	50	50	99
趙雲	劉備		1000	50	1	50	50	99
權衡	劉備		1000	50	1	50	50	99
劉備	-----		5000	50	1	50	50	99

{			{			{		
(画面内最高15行)								

※ 士=士気 疲=疲労 訓=訓練
武=武装 統=統率

☆有効キー

- 矢印系キー カーソル十字移動
- ▲+シフト系キー 左右移動時に5列分ジャンプ
- 補助系キー 1列/5列表示モード変更
- 情報1・2系キー 「武将情報ウィンドウ」表示
- 取消系キー カーソルの末尾/先頭ジャンプ
- 複数選択系キー 選択/未選択の変更 ※（部隊指令の元座標将は単数です）
- 削除系キー 全選択状況クリア
- 中央系キー 全選択状況反転
- リターン系キー 選択/実行/終了
- ※"-----"が選択状態なら、他の選択状況に関係なくキャンセル処理します。
- ※一人も選択していない状態で、武将名の所でリターン系キーを押すと、
その将一人だけを選択したものと処理します。
- ※キャンセルは"-----"の所でリターン系キーを押してください。

◆ 部隊順序割り当て時・順序変更

部隊順	主君	順序	兵数	士	疲	訓	武	統
関羽	劉備		1000	50	1	50	50	99
簡雍	劉備		1000	50	1	50	50	99
張飛	劉備		1000	50	1	50	50	99
趙雲	劉備		1000	50	1	50	50	99
權衡	劉備		1000	50	1	50	50	99
劉備	-----		5000	50	1	50	50	99
}			{			{		
(画面内最高15行)								

※ 士=士気 疲=疲労 訓=訓練
武=武装 統=統率

☆有効キー

- 矢印系キー カーソル十字移動
- ▲+シフト系キー 左右移動時に5列分ジャンプ
- 情報1・2系キー 「武将情報ウィンドウ」表示
- 取消系キー カーソルの末尾/先頭ジャンプ
- 複数選択系キー 部隊順序の割り当て/解除
- 削除系キー 全割り当て状況をクリア
- リターン系キー 終了
- ※キャンセルはできません。終了時に割り当てていない将は、上から順に割り当てられます

◆ 軍団指令・部隊

夏侯淵軍団	軍団指令	6時
0 進行	1 部隊指令	2 集結指令
3	4 補給	5 予定変更
6 総退却	7 移動再開	8 軍団解除
9 戦術地図		= 総合情報

夏侯淵部隊	部隊命令	6時
0 進行	1 任務確認	2
3	4	5
6 退却任務	7 攻撃任務	8
9 戦術地図		= 総合情報

夏侯淵部隊	戦闘命令	6時
0 攻撃	1 専守防衛	2 突撃
3 敵將呼出	4 暴れ回る	5 兵卒激励
6 後退	7 計略	8
9 戦術地図		= 総合情報

☆有効キー

数字系キー	対応番号のコマンドを実行／選択
削除系キー	1 0 番目のコマンドを実行／選択
補助系キー	1 1 番目のコマンドを実行／選択

T E N S U I S O F T W A R E

〒320 栃木県宇都宮市
富士見が丘3丁目23番10号

T E L 0 2 8 6 - 2 4 - 9 6 5 4
F A X 0 2 8 6 - 2 7 - 7 7 2 4

©Copyright 1993 TENSUI SOFTWARE LTD